FAIRShip

*FAIRStart Spēle*

Šī spēle ir veidota, lai ļautu tās dalībniekiem piedzīvot un mācīties vienu droša pamata principu bērnu aprūpes organizēšanas pieejai. Spēle mudina dalībniekus rast līdzsvaru starp bērnu aprūpes pamatuzdevumu veikšanu un attiecību veidošanu ar bērniem.

**Dalībnieku skaits**: 3-6 un 1 spēles vadītājs

**Spēles ilgums**: 45-60 minūtes + diskusija pēc spēles

**Materiāli**

1 Spēles laukums (kosmosa kuģis visuma bērniem) (izprintējams uz 8 A4 lapām)

1 Ikdienas pienākumu tabula (tabula ar pienākumiem dažādos dienas laikos)

1 Spēles kauliņš katram dalībniekam (var izmantot monētu vai kādu citu mazu priekšmetu)

32 Kārtis ar bērniem, kur vienā pusē ir bērna bilde, bet otrā – bērna vārds un īsa raksturojums.

32+ Saspraudes

20+ Notikumu un darbību kartiņas

1 smilšu pulkstenis vai hronometrs

1 zīmulis + punktu skaitīšanas tabula (spēles vadītājam)

**Sagatavošanās spēlei**

Novietojiet spēles laukumu uz galda, kuram, nepieciešamības gadījumā, dalībnieki var apiet apkārt. Dalībnieki stāvēs apkārt galdam, un viņiem jāvar aizsniegt spēles galds no visām pusēm.

Paņemiet katram spēles dalībniekam 6-8 kārtis ar bērniem (piemēram, ja spēlē 3 dalībnieki būs nepieciešamas 24 kārtis) un izvietojiet tās *FAIRship* kuģa istabās.

Paņemiet visas notikumu kartiņas un novietojiet tās spēles laukuma malā ar notikumu aprakstu uz leju.

Novietojiet ikdienas pienākumu tabulu blakus spēles laukumam.

Paskaidrojiet dalībniekiem, ka: „Šajā spēlē jūs būsiet darbinieki uz *FAIRship* kuģa, kas ir pirmais bērnu aprūpes kosmosa kuģis visumā. Uz *FAIRship* kuģa nonākuši bez vecāku gādības palikuši bērni no visas galaktikas plaši apdzīvotajām planētām. Jūsu uzdevums ir parūpēties par viņiem. Bērni jums sagādās daudz darba, un jūs sadarbosities, lai veiktu visus uzdevumus, kas nepieciešami, lai labi rūpētos par viņiem, kā piemēram, apģērbjot viņus, pabarojot viņus, ļaujot viņiem spēlēties un mācīties utt. Bet atcerieties, bērniem ir vajadzīgs daudz vairāk nekā tikai šīs lietas – jums viņiem jāvelta uzmanība un jāveido attiecības, mācoties visu, ko jūs varat, par saviem bērniem.”

Visbeidzot, parādiet dalībniekiem bērnu kārtis (abas puses), un izstāstiet spēles noteikumus par:

* Ikdienas pienākumiem un kā tiek uzņemts un kontrolēts laiks
* Kā paveikt uzdevumus (parādiet viņiem visas kustības)
* Pārvietošanās
* Attiecību jautājumi
* Notikumi (jums nav tie jāizskaidro, bet tikai jāpiemin)

Dalībniekiem var dot laiku, lai saprastu noteikumus un pašorganziētos, bet ne vairāk kā 3 minūtes.

**Spēles gaita**

Spēles gaita notiek, sekojot 6 dienas sadaļām: pamošanās, rīts, pusdienas, pēcpusdiena, vakariņas, nakts. Katras dienas daļa tiek saukta par *apli*. Katrs aplis ilgst 3 minūtes (spēles vadītājs var pielāgot spēles laiku, ja spēles dalībnieki ir vai nu ātrāki, vai lēnāki). Visa spēle ir pilna diena (6 apļi) vai divas dienas (12 apļi, 6 apļi “lai praktizētos” un 6 apļi “augstam sniegumam”).

Katrā aplī dalībniekiem jāizpilda tie uzdevumi, kas norādīti ikdienas pienākumu tabulā. Uzdevumu izpildīšana nozīmē fiziskas darbības, kas norādītas katram uzdevumam. Piemēram, lai no rīta nomazgātu bērnu, dalībniekam 3 reizes jānoglauda katrs. Uzdevumi jāizpilda attiecīgajā istabā (piemēram, ēšana ēdamistabā, gulēšana istabā utt.)

*Pārvietošanās*

Lai pārvietotos pa spēles laukumu, dalībniekiem jāpārvieto spēles kauliņi. Kauliņi nedrīkst “lidot”, tie “jāslidina” pa spēles laukumu un jāizmanto durvis (tie nevar pārvietoties cauri sienām!).

Lai pārvietotu bērnus pa spēles laukumu, dalībnieku spēles kauliņiem jāatrodas vietā, uz kuru tiks pārvietoti bērni, un tikai pēc tam var pārvietot bērnu kārtis vienu pa vienai. Kārtis pārvieto līdzīgi kā spēles kauliņu: slidinot nevis lidinot un izmantojot durvis. Ņemiet vērā, ka nedrīkst veidot sastrēgumus (bērnu kārtis nedrīkst “iesprūst”!)

*Punktu skaitīšana*

Spēles vadītājs kontrolē kādi uzdevumi tiek izpildīti katrā aplī, un piefiksē tos punktu skaitīšanas tabulā.

 1 PAVEIKTS UZDEVUMS 1 BĒRNAM = 100 punkti (darbu izpildes punkti)

 1 NOVĀRTĀ PAMESTS BĒRNS = -100 punkti (darbu izpildes punkti)

Pēc katra apļa spēles vadītājs uzdod dalībniekiem jautājumus par bērniem, sekojot instrukcijām punktu skaitīšanas tabulā. Jautājumi ir saistīti ar specifiskām bērnu iezīmēm, un tie novērtē attiecību kvalitāti: spēlētājiem, pildot uzdevumus, bija jāvelta laiks, lai mācītos par bērniem.

 1 PAREIZA ATBILDE = 500 punkti (attiecību punkti)

 1 NEPAREIZA ATBILDE = -200 punkti (attiecību punkti)

*Notikumu kartiņas*

Notikumu kartiņas apraksta lietas, kas var notikt dienas laikā, un var tikt izmantotas divos veidos:

1. Spēles vadītājs paņem notikumu kartiņu un izmanto to, lai padarītu spēles apli interesantāku, vai arī lai radītu saspringtāku gaisotni spēlē.
2. Dalībnieki tiek lūgti paņemt vienu kārti no notikumu kartiņu kaudzes, lai to pielietotu to nākamajā aplī (atkarībā no spēles gaitas, tā var būt 1 kartiņa visiem dalībniekiem, vai 1 kartiņa katram dalībniekam).

Iesakām sākt izmantot notikumu kartiņas pēc dažiem apļiem, kad dalībnieki ir pieraduši pie spēles pamata noteikumiem un ir gatavi augstākai sarežģītības pakāpei.

**Spēles beigas**

Spēle beidzas, kad ir pagājusi diena (6 apļi), vai divas dienas (12 apļi).

**Diskusija pēc spēles**

Diskusija ir atslēga, kad mācamies ar spēles palīdzību, jo tas ir refleksijas brīdis, kad spēlēšanās pārtop par jaunām zināšanām.

*FAIRship* diskusija var sākties ar iegūtajiem punktiem: spēles vadītājs var komentēt, cik augsti vai zemi ir kopējie darbu izpildes un attiecību punkti.

Turpmākai diskusijai var izmantot sekojošas tēmas:

1. Kā tika organizēta bērnu aprūpe (bērnu grupa katram dalībniekam, pēc uzdevumiem utt.)?
2. Vai tika ņemta vērā rutīna (piemēram, vai bērni vienmēr gulēja vienā un tajā pašā istabā)?
3. Saistība starp uzdevumu izpildi un attiecībām (vai dalībnieki veltīja laiku, lai izlasītu kārtis, uzdevumu pildīšanas laikā vai arī pēc to izpildes “brīvajā laikā)?
4. Vai dalībnieki palīdzēja viens otram?
5. Kā tikāt gala ar negaidītajiem notikumiem (notikumu kartiņas)?
6. Kā tika organizēti bērni (piemēram, grupās vai individuāli)?

IKDIENAS PIENĀKUMI

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PAMOŠANĀS** | **RĪTS** | **PUSDIENAS** |
| Pamodiniet bērnus\* | ISTABAPiespraudiet saspraudi pie kārts | Apģērbieties\* | ISTABAApgrieziet kārti par 360° (ar bildi uz augšu/leju/augšu | Nomazgājiet rokas\* | VANNASISTABA vai TUALETENoglaudiet kārti 2 reizes |
| Nomazgājiet bērnus\* | VANNASISTABANoglaudiet kārti 3 reizes | Pārkārtojiet istabu\* | ISTABASalieciet kārtis kaudzē, samaisiet tās | Paēdiet pusdienas\* | ĒDAMISTABA Uzsitiet uz kārts 6 reizes |
| Brokastis\* | ĒDAMISTABAUzsitiet uz kārts 3 reizes | Mācieties\*\*\*\* | ROTAĻISTABA vai ĒDAMISTABAPastāstiet stāstu | Spēlējieties\*\*\*\* | ROTAĻISTABA vai DĀRZSNodziediet dziesmu |
| **PĒPUSDIENA** | **VAKARIŅAS** | **NAKTS** |
| Diendusa\* | ISTABANoņemiet saspraudi, aizskaitiet līdz 10, piespraudiet saspraudi | Nomazgājiet rokas\* | VANNASISTABA vai TUALETENoglaudiet kārti 2 reizes | Mazgāšanās\* | VANNASISTABANoglaudiet kārti 5 reizes |
| Launags\* | ĒDAMISTABAUzsitiet uz kārts 3 reizes | Ēdiet vakariņas\* | ĒDAMISTABAUzsitiet uz kārts 6 reizes | Uzvelciet pidžamu\* | ISTABAPaņemiet kārti rokās, uzelpojiet tai |
| Spēlējieties vai mācieties\*\*\*\* | ROTAĻISTABA vai DĀRZSPastāstiet stāstu/nodziediet dziesmu | Spēlējieties\*\*\*\* | ĒDAMISTABA vai ROTAĻISTABANodziediet dziesmu | Guliet\* | ISTABANoņemiet saspraudi, noglāstiet kārti |

\* norāda darbības, kas jāveic ar katru bērnu / \*\*\*\* norāda darbības, kas var tikt veiktas bērnu grupā

PUNKTU SKAITĪŠANAS TABULA

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PAMOŠANĀS** | **RĪTS** | **PUSDIENAS** |
| **DARBU IZPILDE** |  |  |  |  |  |
| Pamodiniet bērnus\* | Max:Punkti: | Apģērbieties\* | Max:Punkti: | Nomazgājiet rokas\* | Max:Punkti: |
| Nomazgājiet bērnus\* | Max:Punkti: | Pārkārtojiet istabu\* | Max:Punkti: | Paēdiet pusdienas\* | Max:Punkti: |
| Brokastis\* | Max:Punkti: | Mācieties\*\*\*\* | Max:Punkti: | Spēlējieties\*\*\*\* | Max:Punkti: |
| Notikumi |  | Notikumi |  | Notikumi | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| **ATTIECĪBAS** |  |  |  |  |  |
| 1 jautājums katram dalībniekam: norādiet uz bērnu un jautājiet, kā viņu sauc | **Pareizi:****Nepareizi:** | 2 jautājumi katram dalībniekam: nosauciet bērna vārdu, un lūdziet dalībniekus atrast bērnu; pēc tam jautājiet dalībniekiem, cik bērnam gadu. | **Pareizi:****Nepareizi:** | 2 jautājumi katram dalībniekam: izvēlieties kārti un jautājiet dalībniekam nosaukt bērna vecumu un viņa raksturot | **Pareizi:****Nepareizi:** |
| TOTAL: |  | TOTAL: |  | TOTAL: |  |

**SCORING RULES:**

1 COMPLETED TASK FOR 1 CHILD = 100 points (performance score) / 1 UNATTENDED CHILD = -100 points (performance score) / 1 CORRECT ANSWER = 500 points (relationship score) /1 FALSE ANSWER = -200 points (relationship score)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PĒCPUSDIENA** | **VAKARIŅAS** | **NAKTS** |
| **PERFORMANCE** |  |  |  |  |  |
| Diendusa\* | Max:Punkti: | Nomazgājiet rokas\* | Max:Punkti: | Mazgāšanās\* | Max:Punkti: |
| Launags\* | Max:Punkti: | Ēdiet vakariņas\* | Max:Punkti: | Uzvelciet pidžamu\* | Max:Punkti: |
| Spēlējieties vai mācieties\*\*\*\* | Max:Punkti: | Spēlējieties\*\*\*\* | Max:Punkti: | Guliet\* | Max:Punkti: |
| Notikumi | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Notikumi | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Notikumi | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| **ATTIECĪBAS** |
| 2 jautājumi katram dalībniekam: nosauciet bērna vārdu, par kuru parasti rūpējas kāds cits dalībnieks, lūdziet dalībnieku atrast kārti; pēc tam jautājiet dalībniekam, cik bērnam gadu. | **Pareizi:****Nepareizi:** | 2 jautājumi katram dalībniekam: lūdziet dalībnieku atrast bērnu, kuram ir 3 gadi, pēc tam raksturojiet kādu bērnu un lūdziet atrast bērnu ar šādu raksturojumu | **Pareizi:****Nepareizi:** | 3 jautājumi katram dalībniekam, jautājumus izdomā spēles vadītājs | **Pareizi:****Nepareizi:** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TOTAL: |  | TOTAL: |  | TOTAL: |  |

**SCORING RULES:**

1 COMPLETED TASK FOR 1 CHILD = 100 points (performance score) / 1 UNATTENDED CHILD = -100 points (performance score) / 1 CORRECT ANSWER = 500 points (relationship score) /1 FALSE ANSWER = -200 points (relationship score)